



Sistemi Operativi¹

Mattia Monga

Dip. di Informatica e Comunicazione
Università degli Studi di Milano, Italia
mattia.monga@unimi.it

a.a. 2011/12

¹ © 2012 M. Monga. Creative Commons Attribuzione-Condividi allo stesso modo 2.5 Italia License. <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/it/>. Immagini tratte da [?] e da Wikipedia.



Lezione XXV: MINIX

System call



In Minix le API del s.o. non sono vere syscall (i.e. girano in user space).

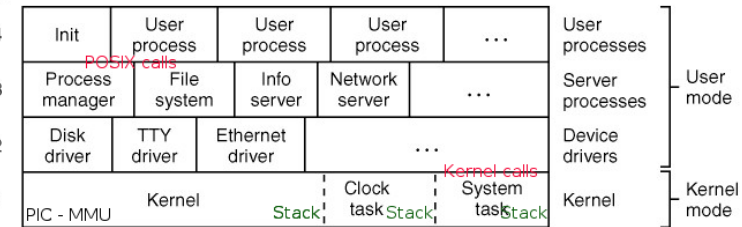
Ci sono tre tipologie di servizi del s.o.:

- 1 API POSIX, permesse anche ai processi utente
- 2 primitive di message passing, permesse solo ai componenti noti al s.o. (livelli 2 e 3)
 - send
 - receive
 - notify
 - reply
- 3 kernel call permesse solo ai componenti noti al s.o. (livelli 2 e 3)

MINIX



Layer





Una chiamata ad una syscall POSIX scatena uno scambio di messaggio che provoca a sua volta una (o piú) kernel call, le uniche chiamate in grado di manipolare i dati del kernel

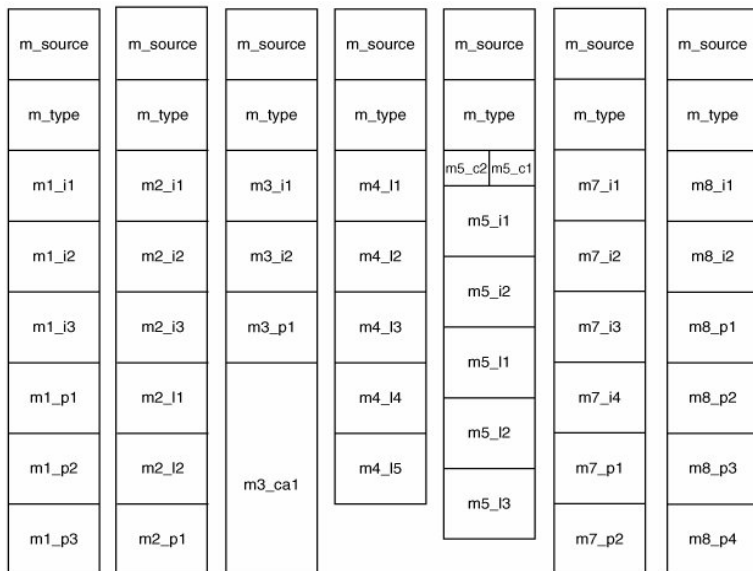
- 1 Chiamata a fork()
- 2 Messaggio opportuno a PM (“ho bisogno della syscall fork”)
- 3 Messaggio SYS_FORK al System Task
- 4 Esecuzione di do_fork()



```

1 /* minix/ipc.h */
2
3 typedef struct {
4     int m_source; /* who sent the message */
5     int m_type; /* what kind of message is it */
6     union {
7         mess_1 m_m1;
8         mess_2 m_m2;
9         mess_3 m_m3;
10        mess_4 m_m4;
11        mess_5 m_m5;
12        mess_7 m_m7;
13        mess_8 m_m8;
14    } m_u;
15 } message;

1 /* minix/ipc.h */
2 typedef struct {int mli1, mli2, mli3; char *m1p1, *m1p2, *m1p3;} mess_1;
3 /* ... */
    
```



Scrivere un programma che chiama direttamente una primitiva di message passing, per esempio send. Il prototipo si trova in ipc.h, come destinazione usare ANY



- ① Stampare un messaggio all'esecuzione di ogni `exit`
- ② Stampare un messaggio all'esecuzione di ogni `exit` con il numero di `exit` eseguite fino a quel momento
- ③ Stampare un messaggio all'esecuzione di ogni `exit` con il numero di API del s.o. eseguite fino a quel momento
- ④ Stampare il nome del programma caricato in memoria quando viene eseguita una `exec`

412



Supponendo che il servizio sia gestito da PM

- ① Aggiornare `/usr/src/include/minix/callnr.h`
- ② Aggiornare tutti i `call_vec` (`no_sys` in FS e `do_foo` in PM)
- ③ Aggiungere `do_foo()` (p.es. in `pm/misc.c`)
- ④ Creare la libreria `wrapper` e aggiornare `unistd.h`

413



- Aggiungere una syscall che stampa "ciao"
- Aggiungere una syscall che stampa "ciao" e un numero passato come parametro
- Aggiungere una syscall che stampa il numero di processi nella coda ready

414