



DICo

Sistemi  
Operativi

Bruschi  
Monga

Memorie di  
massa

Tempi di lettura  
e scrittura

L'astrazione del  
s.o.

Esercizio

# Sistemi Operativi<sup>1</sup>

Mattia Monga

Dip. di Informatica e Comunicazione  
Università degli Studi di Milano, Italia

[mattia.monga@unimi.it](mailto:mattia.monga@unimi.it)

a.a. 2011/12



DICo

Sistemi  
Operativi

Bruschi  
Monga

Memorie di  
massa

Tempi di lettura  
e scrittura

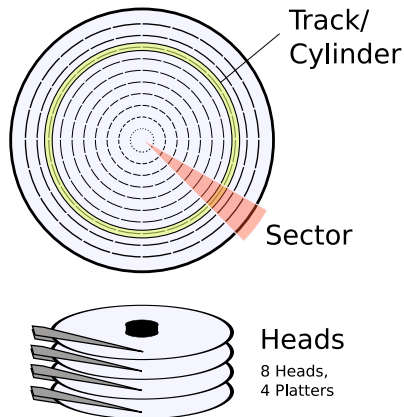
L'astrazione del  
s.o.

Esercizio

## Lezione XII: Memoria di massa



- Gli elementi contenenti dati (blocchi fisici) sono definiti da tre coordinate

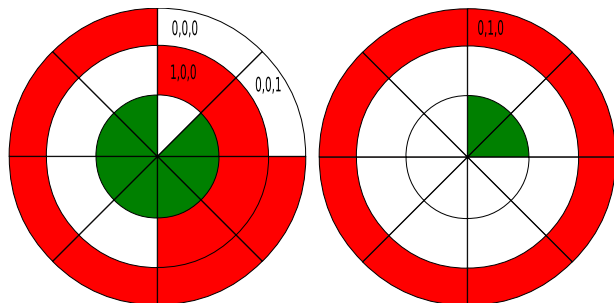


- 1 **Cylinder** Il cilindro definito dall'insieme delle tracce corrispondenti dei vari piatti
- 2 **Head** La testina (per esempio, sopra e sotto)
- 3 **Sector** Lo spicchio

$blocksPerPlatterSide =$   
 $(cylindersPerPlatter) * (SectorsPerPlatter)$   
 $blocksPerPlatter = (blocksPerPlatterSide) * (HeadsPerPlatter)$   
 $blocksPerPlatter =$   
 $(cylindersPerPlatter) * (SectorsPerPlatter) * (HeadsPerPlatter)$   
 $blocks = (Cylinders) * (Heads) * (Sectors)$

## Example

Un floppy disk con 80 cilindri, 2 testine, 18 settori  $\rightsquigarrow$  2880



- $C = 3H = 2S = 8$  totale blocchi 48
- zona (partizione) rossa  $0,0,2 \rightsquigarrow 1,0,3$

$$(1*(2*8)+0*8+3*1)-(0*(2*8)+0*8+2*1) = 19-2 = 17$$

In realtà 18 perché contiamo da zero



$$T = \text{TempoDiRotazione} + \text{TempoDiRicerca} + \text{TempoDiAccesso}$$

Il tempo di rotazione è detto anche *latenza*

Il tempo di ricerca (*seek time*) può essere ottimizzato con algoritmi opportuni



## Example

76 124 17 269 201 29 137 12

- First Come First Served
- Shortest Seek First
- Scan/Look (Elevator)



L'astrazione fornita dal s.o. per il disco è quella del **device a blocchi**. Il blocco è un *blocco logico*, potenzialmente diverso dal blocco fisico.

I device a blocchi sono *file speciali*, identificati da

- **Major number**: identifica la categoria del device (disco IDE, floppy)
- **Minor number**: numero d'ordine del device all'interno di una categoria



I file speciali si creano con `/usr/bin/mknod` generalmente in `/dev`

- *Device a blocchi* `b`
- *Device a caratteri* `c`
- *Named pipe* `p` (non ha major e minor)



Lo spazio di memoria di uno hard-disk è ripartito in porzioni indipendenti (**partizioni**): in linea di principio possono contenere anche sistemi differenti. Generalmente contengono sotto-file-system il cui backup e/o aggiornamento è indipendente.

**Partition table sector** Contiene la descrizione di 4 partizioni (primarie) agli offset 446, 462, 478, 494

**Partizione** Una zona *contigua* del disco (CHS)

**Partizione estesa** Una partizione che permette una nuova suddivisione (**partizioni logiche**) grazie ad un nuovo PTS

# Partition table



DICo

Sistemi  
Operativi

Bruschi  
Monga

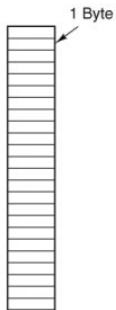
Memorie di  
massa

Tempi di lettura  
e scrittura

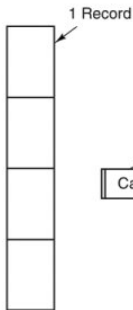
L'astrazione del  
s.o.

Esercizio

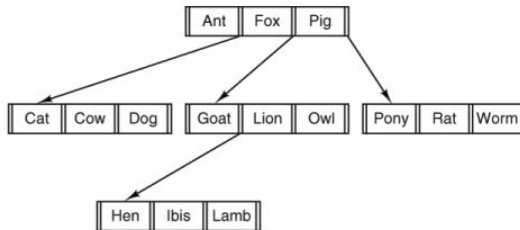
```
1 struct partition {  
2 char active;  
3 char begin[3];  
4 char type;  
5 char end[3];  
6 int start;  
7 int length;  
8 };
```



(a)

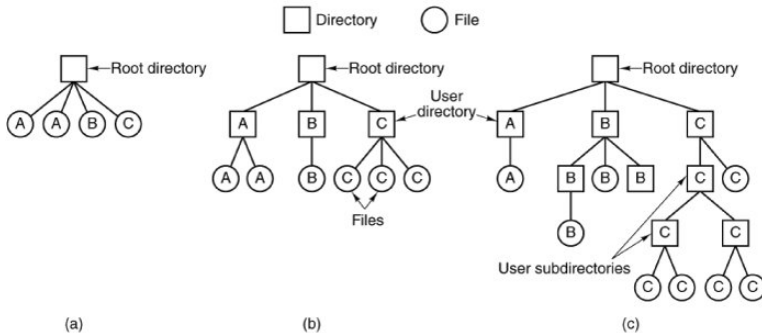


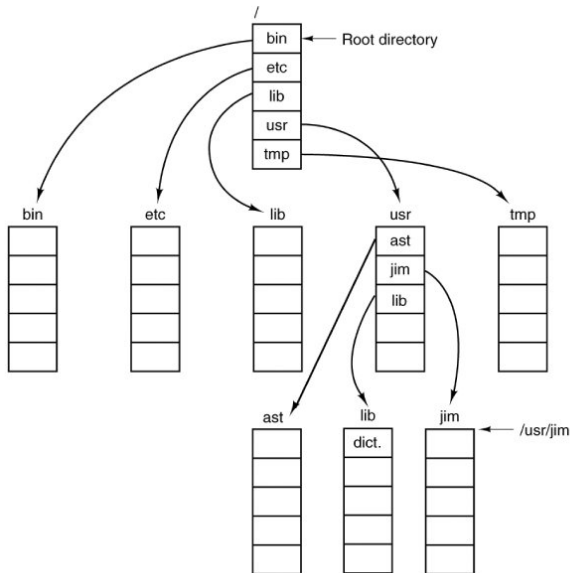
(b)



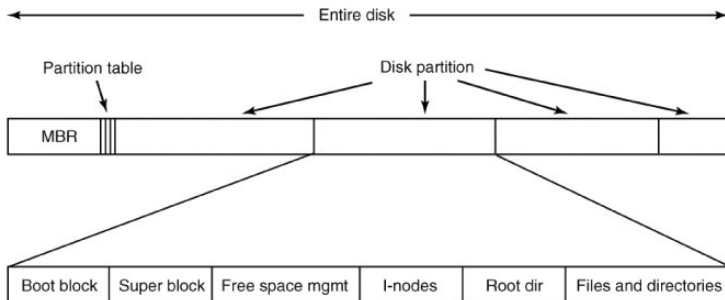
(c)

# Directory





# Disk layout





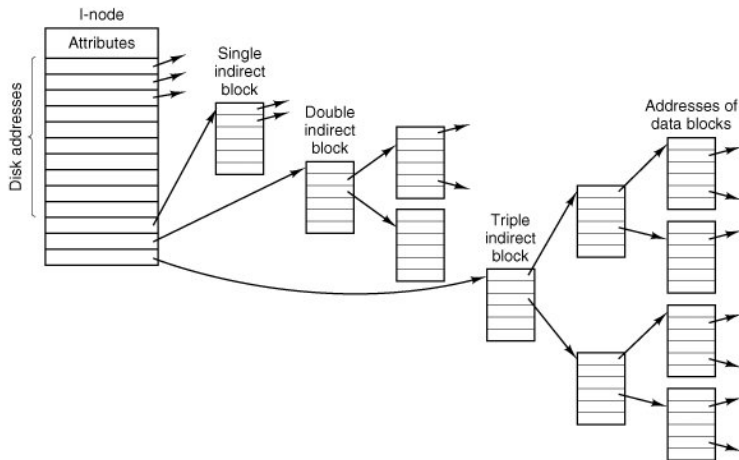
# I-node



DICo

Sistemi Operativi

Bruschi Monga



Memorie di massa

Tempi di lettura e scrittura

L'astrazione del s.o.

Esercizio



- Un file system va *creato* (`mkfs`)
- Un file system va *montato* (`mount`)
- Corrispondentemente va smontato (`umount`)
- Ogni file è caratterizzato da un i-node e conosciuto tramite uno o piú **link** o nomi (`ln`)



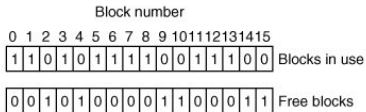
- Directory (`mkdir`)
- Link simbolici (`ln -s`)

Programmi utili per lavorare sui  
nomi o percorsi

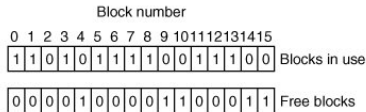
- `dirname`
- `basename`

Programmi utili per lavorare  
sugli i-node

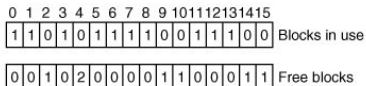
- `stat`
- `readlink`



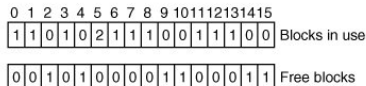
(a)



(b)



(c)



(d)

- (b) Missing block
- (c) Duplicate block in free list
- (d) Duplicate data block
- inconsistenze sul numero di link



- 1 Creare un disco virtuale
- 2 Partizionare il disco
- 3 Creare il file system
- 4 Montare il file system