



Sistemi Operativi¹

Mattia Monga

Dip. di Informatica e Comunicazione
Università degli Studi di Milano, Italia
mattia.monga@unimi.it

a.a. 2010/11



DICo

Sistemi
Operativi

Bruschi
Monga

Esercizio
memorie di
massa

MINIX

Segnali

Strumenti di
sviluppo

Lezione XVII: System e kernel call



1 Creare un disco virtuale

```
1 qemu-img create prova.img 10M
2
3 dd if=/dev/zero of=prova.img bs=1024 count=10240
4
5 qemu -hda minix -hdb prova.img
```

2 Partizionare il disco (con part) c0d1: primo controller IDE (c0), secondo disco (d1)

3 Creare il file system mkfs /dev/c0d1p0

4 Montare il file system mount /dev/c0d1p0 /mnt



```
1 /* Regular signals. */
2 #define SIGHUP 1 /* hangup */
3 #define SIGINT 2 /* interrupt (DEL) */
4 #define SIGQUIT 3 /* quit (ASCII FS) */
5 #define SIGILL 4 /* illegal instruction */
6 #define SIGTRAP 5 /* trace trap (not reset when caught) */
7 #define SIGABRT 6 /* IOT instruction */
8 #define SIGBUS 7 /* bus error */
9 #define SIGFPE 8 /* floating point exception */
10 #define SIGKILL 9 /* kill (cannot be caught or ignored) */
11 #define SIGUSR1 10 /* user defined signal # 1 */
12 #define SIGSEGV 11 /* segmentation violation */
13 #define SIGUSR2 12 /* user defined signal # 2 */
14 #define SIGPIPE 13 /* write on a pipe with no one to read it */
15 #define SIGALRM 14 /* alarm clock */
16 #define SIGTERM 15 /* software termination signal from kill */
17 #define SIGEMT 16 /* EMT instruction */
18 #define SIGCHLD 17 /* child process terminated or stopped */
19 #define SIGWINCH 21 /* window size has changed */
```



```
1 /* POSIX requires the following signals to be defined, even if they are
2  * not supported. Here are the definitions, but they are not supported.
3  */
4 #define SIGCONT 18 /* continue if stopped */
5 #define SIGSTOP 19 /* stop signal */
6 #define SIGTSTP 20 /* interactive stop signal */
7 #define SIGTTIN 22 /* background process wants to read */
8 #define SIGTTOU 23 /* background process wants to write */
```



- I segnali possono essere emessi col programma `kill`
- È possibile “intrappolare” i segnali ricevuti, ossia eseguire una routine di risposta

```
1 #!/bin/sh
2
3 trap "echo Ho ricevuto il segnale USR1" 10
4 trap "echo Ho ricevuto il segnale USR2" 12
5 trap "echo Ho ricevuto il segnale INT" 2
6
7 while true ; do
8     sleep 1
9     echo "ciao: sono $(id)"
10 done
```

- `SIGKILL` non può essere catturata.



Stuart Feldman, 1977 at Bell Labs.

Permette di specificare **dipendenze** fra processi di generazione.

Dipendenze: se cambia questo file, allora il processo di generazione deve essere ripetuto.

```
1 helloworld: helloworld.o
2         cc -o $@ $<
3
4 helloworld.o: helloworld.c
5         cc -c -o $@ $<
6
7 .PHONY: clean
8 clean:
9         rm helloworld.o helloworld
```