



Sistemi Operativi¹

Mattia Monga

Dip. di Informatica e Comunicazione
Università degli Studi di Milano, Italia
mattia.monga@unimi.it

a.a. 2008/09

¹ © 2009 M. Monga. Creative Commons Attribuzione-Condividi allo stesso modo 2.5 Italia License. <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.5/it/>. Immagini tratte da [2] e da Wikipedia.

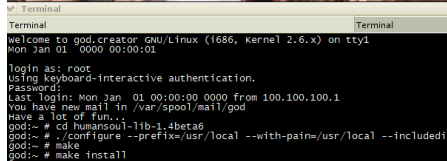


Lezione II: Introduzione laboratorio

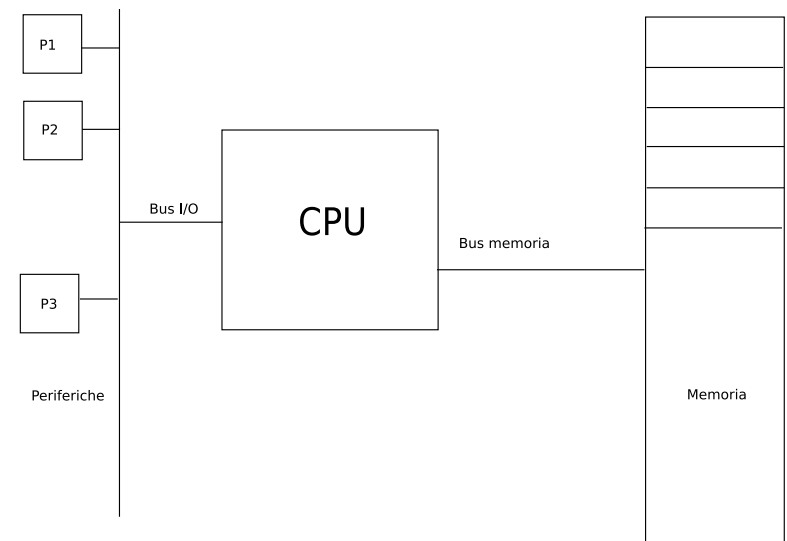


Things A Computer Scientist Rarely Talks About

"When I talk about computer science as a possible basis for insights about God, of course I'm not thinking about God as a super-smart intellect surrounded by large clusters of ultrafast Linux workstations and great search engines. That's the user's point of view." [Donald E. Knuth]



La macchina di Von Neumann





Sistemi Operativi

Bruschi Martignoni Monga

La macchina fisica

Hardware
Concetti di base
Perché un s.o.

Il ruolo del s.o.
Astrazioni

- Registri a 32 bit
 - EAX, EBX, ECX, EDX,
 - ESI, EDI,
 - EBP, ESP,
 - EIP, EFLAGS
- Registri a 16 bit:
 - CS, DS, SS,
 - ES, FS, GS
- Real e Protected mode



Sistemi Operativi

Bruschi Martignoni Monga

La macchina fisica

Hardware
Concetti di base
Perché un s.o.

Il ruolo del s.o.
Astrazioni

- Si possono indirizzare direttamente porzioni di 8 bit, 1 byte ($AX = AH+AL$, $EAX = 16bit+AX$)
- Programmable Interrupt Controller (PIC): i8259 compatibile



Sistemi Operativi

Bruschi Martignoni Monga

La macchina fisica

Hardware
Concetti di base
Perché un s.o.

Il ruolo del s.o.
Astrazioni

I processori moderni hanno modalità di funzionamento in cui sono permesse operazioni diverse (ring), p.es. indirizzare tutta la memoria. i386 permette 4 ring diversi, di cui normalmente vengono usati solo 2 (Minix ne usa 3):

- 1 kernel (supervisor) mode
- 2 user mode



Sistemi Operativi

Bruschi Martignoni Monga

La macchina fisica

Hardware
Concetti di base
Perché un s.o.

Il ruolo del s.o.
Astrazioni

	Real mode	32-bit Protected mode
Protezioni hw	no	sí
Spazio di indirizzamento	2^{20}	2^{32}

- Real mode: memoria max 2^{20} byte, indirizzo ottenuto con due registri a 16 ($SS:OFFSET$)
 $indirizzo = 16 * selettore + offset$
 - ci sono piú modi riferirsi allo stesso indirizzo: 07C0:0000 e 0000:7C00 sono la stessa locazione fisica.
 - A20 gate
- Protected mode: il segmento è stabilito da un descrittore (che può essere cambiato solo in kernel mode)



- NASM, <http://nasm.sourceforge.org>
- PC Assembly Language, by Paul A. Carter <http://www.drpaulcarter.com/pcasm/>
- Minix usa un altro assembler (x86) <http://www.users.csbsju.edu/%7Ecburch/cs/portfolio/x86.pdf>

```

1  mov eax, 3 ; eax = 3
2  mov bx, ax ; bx = ax
3  add eax, 4 ; eax = eax + 4
4  add al, ah ; al = al + ah
5  L8 db "A" ; *L8 = 'A'
6  mov al, [L8] ; al = *L8
    
```



Qemu <http://fabrice.bellard.free.fr/qemu> PC (x86 or x86_64 processor)

- i440FX host PCI bridge and PIIX3 PCI to ISA bridge
- Cirrus CLGD 5446 PCI VGA card
- PS/2 mouse and keyboard
- 2 PCI IDE interfaces with hard disk and CD-ROM support
- Floppy disk
- NE2000 PCI network adapters
- Serial ports
- PCI UHCI USB controller and a virtual USB hub.



Ogni periferica è dotata di un controller. Il controller avrà registri che conservano lo stato della periferica. Come accedere (leggere o scrivere) al contenuto dei registri?

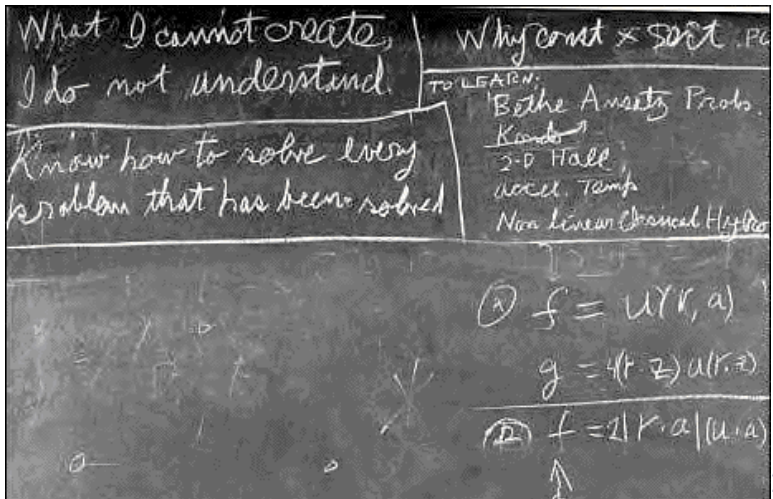
- 1 Spazi di indirizzamento separati chiamati port. Vi si accede con istruzioni particolari:
 - out port, eax
 - in eax, port
- 2 Memory-mapped I/O, lo spazio di indirizzamento è unico
 - mov [address], eax
 - mov eax, [address]



Cosa succede quando si accende un PC?

- 1 Inizia l'esecuzione del programma contenuto nel firmware (BIOS)
- 2 Il BIOS carica il programma contenuto nel boot sector
- 3 Il programma di boot carica il sistema operativo
- 4 A questo punto il controllo della macchina è affidato al s.o., a cui dovranno essere richiesti i caricamenti di altri programmi

What I cannot create I do not understand. [R. Feynman]



Sistemi Operativi
 Bruschi Martignoni Monga
 La macchina fisica
 Hardware Concetti di base Perché un s.o.
 Il ruolo del s.o. Astrazioni

```

1 ;Copyright (C) 2008 by Mattia Monga <mattia.monga@unimi.it>
2 bits 16 ; 16 bit real mode
3 org 0x7C00 ; origine indirizzo 0000:7C00
4
5 start:
6 mov ax, 0xb800 ; text video memory
7 mov ds, ax
8 mov eax, 10
9 write:
10 cmp eax, 0
11 jz end
12 mov byte [eax], 'm'
13 mov byte [eax+1], 0x0F ; attrib = white on black
14 sub eax, 2
15 jmp write
16 end:
17 hlt
18
19 times 510-($-$$) db 0 ; 0-padding
20 dw 0xAA55
    
```

Sistemi Operativi
 Bruschi Martignoni Monga
 La macchina fisica
 Hardware Concetti di base Perché un s.o.
 Il ruolo del s.o. Astrazioni

Un'interruzione (*interrupt request (IRQ)*) è un segnale (tipicamente generato da una periferica, ma non solo) che viene notificato alla CPU. La CPU, secondo le politiche programmate nel PIC, risponderà all'interruzione eseguendo il codice del gestore dell'interruzione (*interrupt handler*). Dal punto di vista del programmatore la generazione di un'IRQ è analoga ad una chiamata di procedura, ma:

- Il codice è completamente disaccoppiato, potenzialmente in uno spazio di indirizzamento diverso (permette le protezioni)
- Non occorre conoscere l'indirizzo della procedura
- La tempistica dell'esecuzione è affidata alla CPU

Sistemi Operativi
 Bruschi Martignoni Monga
 La macchina fisica
 Hardware Concetti di base Perché un s.o.
 Il ruolo del s.o. Astrazioni

```

1 ;Copyright (C) 2008 by Mattia Monga <mattia.monga@unimi.it>
2 bits 16 ; 16 bit real mode
3 org 0x7C00 ; origine indirizzo 0000:7C00
4
5 start:
6 cld ; clears direction flag (index regs incremented)
7 mov si, boot
8 call message
9 working:
10 mov si, work
11 call message
12
13 call waitenter
14 jmp working
    
```

Sistemi Operativi
 Bruschi Martignoni Monga
 La macchina fisica
 Hardware Concetti di base Perché un s.o.
 Il ruolo del s.o. Astrazioni

BIOS (2/3)



DICo

```
16 message:
17     lods ; carica un byte da [DS:SI] in AL e inc SI
18     cmp al, 0
19     jz done
20     mov ah, 0x0E ; write char to screen in text mode
21     mov bx, 0 ; BH page number BL foreground color
22     int 0x10 ; write AL to screen (BIOS)
23     jmp message
24 done: ret
25
26 boot: db "Loading unuseful system..." , 10, 13, 0
27 work: db "I've done my unuseful stuff!" , 10, 13, 0
28 cont: db "Hit ENTER to continue..." , 10, 13, 0
29 wow: db "Great! Hello world!" , 10, 13, 0
```

Sistemi Operativi

Bruschi Martignoni Monga

La macchina fisica

Hardware Concetti di base Perché un s.o.

Il ruolo del s.o. Astrazioni

56

BIOS (3/3)



DICo

```
31 waitenter: mov si, cont
32             call message
33             mov ah, 0
34             int 0x16 ; Wait for keypress (BIOS)
35             cmp al, 'm'
36             jz egg
37             cmp al, 'b'
38             jz basic
39             cmp al, 13
40             jnz waitenter
41             ret
42 egg: mov si, wow
43             call message
44             jmp waitenter
45 basic: int 0x18 ; basic (BIOS)
46             hlt
47
48             times 510-($-$$) db 0
49             dw 0xAA55
```

Sistemi Operativi

Bruschi Martignoni Monga

La macchina fisica

Hardware Concetti di base Perché un s.o.

Il ruolo del s.o. Astrazioni

57

Cos'è un sistema operativo



DICo

Sistema Operativo

Un s.o. è un programma che rende conveniente l'uso dello hardware

- fornendo astrazioni che semplificano l'uso delle periferiche e della memoria
- gestendo opportunamente le risorse fra tutte le attività in corso

Sistemi Operativi

Bruschi Martignoni Monga

La macchina fisica

Hardware Concetti di base Perché un s.o.

Il ruolo del s.o. Astrazioni

58

Astrazioni fornite dal s.o.



DICo

Le principali sono:

- System call
- Memoria virtuale
- Processo
- File
- Shell

Sistemi Operativi

Bruschi Martignoni Monga

La macchina fisica

Hardware Concetti di base Perché un s.o.

Il ruolo del s.o. Astrazioni

59